FIŞA DISCIPLINEI[1]

1. Date despre program

1.1 Instituţia de învăţământ superior	Universitatea Politehnica Timișoara
1.2 Facultatea[2] / Departamentul[3]	Facultatea de Inginerie Hunedoara / / Inginerie Electrică și Informatică Industrială
1.3 Catedra	—
1.4 Domeniul de studii (denumire/cod[4])	INGINERIE ŞI MANAGEMENT / 230
1.5 Ciclul de studii	Licenţă
1.6 Programul de studii (denumire/cod/calificarea)	NGINERIE ECONOMICĂ ÎN INDUSTRIA CHIMICĂ ȘI DE MATERIALE / 70/ Inginer

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei/Categoria formativă[5]			Limba străină 3 / DC				
2.2 Titularul activităţilor de curs							
2.3 Titularul activităţilor aplicative[6]							
2.4 Anul de studii[7]	II	**2.5** Semestrul	1	**2.6** Tipul de evaluare	D	**2.7** Regimul disciplinei[8]	DF

3. Timp total estimat - ore pe semestru: activități didactice directe (asistate integral sau asistate parțial) și activități de pregătire individuală (neasistate) [9]

3.1 Număr de ore asistate integral/săptămână	2 , format din:	**3.2** ore curs		**3.3** ore seminar/laborator/proiect	2
3.1* Număr total de ore asistate integral/sem.	28 , format din:	**3.2*** ore curs		**3.3*** ore seminar/laborator/proiect	28
3.4 Număr de ore asistate parțial/săptămână	, format din:	**3.5** ore practică		**3.6** ore elaborare proiect de diplomă	
3.4* Număr total de ore asistate parțial/ semestru	, format din:	**3.5*** ore practică		**3.6*** ore elaborare proiect de diplomă	
3.7 Număr de ore activități neasistate/ săptămână	1.57 , format din:	ore documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren			0.57
		ore studiu individual după manual, suport de curs, bibliografie și notițe			1
		ore pregătire seminarii/laboratoare, elaborare teme de casă și referate, portofolii și eseuri			
3.7* Număr total de ore activități neasistate/ semestru	22 , format din:	ore documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren			8
		ore studiu individual după manual, suport de curs, bibliografie și notițe			14
		ore pregătire seminarii/laboratoare, elaborare teme de casă și referate, portofolii și eseuri			3
3.8 Total ore/săptămână [10]	3.57				
3.8* Total ore/semestru	50				
3.9 Număr de credite	2				

4. **Precondiţii** (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	• Limba engleza la nivel de liceu.
4.2 de competenţe	•

[1] Formularul corespunde Fișei Disciplinei promovată prin OMECTS 5703/18.12.2011 și cerințelor Standardelor specifice ARACIS valabile începând cu 01.10.2017.
[2] Se înscrie numele facultății care gestionează programul de studiu căruia îi aparține disciplina.
[3] Se înscrie numele departamentului căruia i-a fost încredințată susținerea disciplinei și de care aparține titularul cursului.
[4] Se înscrie codul prevăzut în HG nr.140/16.03.2017 sau în HG similare actualizate anual.
[5] Disciplina se încadrează potrivit planului de învățământ în una dintre următoarele categorii formative: disciplină fundamentală (DF), disciplină de domeniu (DD), discipină de specialitate (DS) sau disciplina complementară (DC).
[6] Prin activități aplicative se înțeleg activitățile de: seminar (S) / laborator (L) / proiect (P) / practică (Pr).
[7] Anul de studii în care este prevăzută disciplina în planul de învățământ.
[8] Disciplina poate avea unul din următoarele regimuri: disciplină impusă (DI), disciplină opțională (DO) sau disciplină facultativă (Df).
[9] Numărul de ore de la rubricile 3.1*, 3.2*,…,3.8* se obțin prin înmulțirea cu 14 (săptămâni) a numărului de ore din rubricile 3.1, 3.2,…, 3.8. Informațiile din rubricile 3.1, 3.4 și 3.7 sunt chei de verificare folosite de ARACIS sub forma: (3.1)+(3.4) ≥ 28 ore/săpt. și (3.8) ≤ 40 ore/săpt.
[10] Numărul total de ore / săptămână se obține prin însumarea numărului de ore de la punctele 3.1, 3.4 și 3.7.

5. Condiţii (acolo unde este cazul)

5.1 de desfăşurare a cursului	• Videoproiector în sala de curs.
5.2 de desfăşurare a activităţilor practice	•

6. Competenţe la formarea cărora contribuie disciplina

Competenţe specifice	• •
Competențele profesionale în care se înscriu competențele specifice	•
Competențele transversale în care se înscriu competențele specifice	• CT1 Aplicarea, în contextul respectării legislaţiei, a drepturilor de proprietate intelectuala (inclusiv transfer tehnologic), a metodologiei de certificare a produselor, a principiilor, normelor şi valorilor codului de etică profesională în cadrul propriei strategii de muncă riguroasă, eficientă şi responsabilă. • CT2 Identificarea rolurilor şi responsabilităţilor într-o echipă şi aplicarea de tehnici de relaţionare şi muncă eficientă în cadrul echipei. • CT3 Identificarea oportunităţilor de formare continuă şi valorificarea eficientă a resurselor şi tehnicilor de învăţare pentru propria dezvoltare. •

7. Obiectivele disciplinei (asociate competențelor de la punctul 6)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	• Finalitatea disciplinei constă în posibilitatea cursanţilor de a vorbi fluent şi nuanţat şi de a redacta o gamă de documente tehnice utile în limba engleză (documente specifice proiectelor de programare). Accentul este pus pe dezvoltarea celor patru abilităţi lingvistice (citit, scris, vorbit, ascultat), pe însuşirea unui vocabular cât mai variat şi pe recapitularea şi lărgirea noţiunilor de gramatică acumulate anterior cu specificitate pe domeniul limbajului tehnic programarii .
7.2 Obiectivele specifice	•

8. Conţinuturi[11]

8.1 Curs	Număr de ore	Metode de predare[12]
		Expunere liberă, conversaţia euristică, explicaţia şi prezentarea cursului pe videoproiector şi pe tablă.
.		

[11] Se detaliază toate activitățile didactice prevăzute prin planul de învățământ (tematicile prelegerilor și ale seminariilor, lista lucrărilor de laborator, conținuturile etapelor de elaborare a proiectelor, tematica fiecărui stagiu de practică). Titlurile lucrărilor de laborator care se efectuează pe standuri vor fi însoțite de notația „(*)”.
[12] Prezentarea metodelor de predare va include și folosirea noilor tehnologii (e-mail, pagină personalizată de web, resurse în format electronic etc.).

Bibliografie[13]

8.2 Activităţi aplicative[14]	Număr de ore	Metode de predare
1. Building Elements: 1.1.Preconditions and post conditions; 1.2.Basic data types; 1.3.Variables, 1.4. identifiers and scope. 2. Program specifications 3. Control structures: 3.1.Conditionals; 3.2.Case statements and loops; 3.3. Correctness issues when programming with loops 4. Develop a program menu 5. Simple linked lists, specific operations 6. Error handling 7. Social Informatics: 7.1. understand social research perspectives and the use of information and communication technologies. Discusses current topics such as information ethics, relevant legal frameworks, popular and controversial uses of technology (e.g. peer-to-peer file sharing), digital divides, etc. Outlines research methodologies for social informatics 8.Information infrastructure: 8.1. intensive computer programming. In this course, students will design, develop, test, and debug software solutions using the Java programming language. 9. Information infrastructure: 9.2. apply object oriented computer programming concepts and techniques. The course will also provide a brief introduction to data structures and files 10.Human computer interaction design and Programming: 10.1. understand how to assess the usability of software through quantitative and qualitative methods, including conducting task analyses, usability studies, heuristic inspections, interviews, surveys, and focus groups. The course also introduces students to the tools and techniques for designing and testing user interfaces based on a human-centered methodology. 11.Information representation: 11.1. Introduces formal design and query languages through entity relationship modeling, the relational model, XML, XHTML, SQL and XPath querying. 12. Cyberspace security 1: 12.1. Understanding the main threats upon the cyberspace and how viruses work . 13. Cyberspace security: 13.2.How do firewall programs work 14. Cyber-terrorism and cyber-bullying: 14.1. Understanding the meaning, ways of action and how to avoid them	28	Metodele de predare folosite sunt explicaţia, demonstraţia, studiul de caz, portofoliul didactic, efectuarea de aplicaţii dirijat şi independent, exerciţiul la tablă.

[13] Cel puțin un un titlu trebuie să aparțină colectivului disciplinei iar cel puțin un titlu trebuie să se refere la o lucrare de referință pentru disciplină, de circulație națională și internațională, existentă în biblioteca UPT.

[14] Tipurile de activități aplicative sunt cele precizate în nota de subsol 5. Dacă disciplina conține mai multe tipuri de activități aplicative atunci ele se trec consecutiv în liniile tabelului de mai jos. Tipul activității se va înscrie într-o linie distinctă sub forma: „Seminar:", „Laborator:", „Proiect:" și/sau „Practică:".

Bibliografie[15] 1. Human-computer interaction: psychology as a science of design"- John M. Carroll (https://www.annualreviews.org/doi/abs/10.1146/annurev.psych.48.1.61)
2. "Digital Government at Work: A Social Informatics Perspective"-Ian McLoughlin, Rob Wilson (http://b-ok.org/book/2610833/286ec6)
3. , Cyberterrorism: Understanding, Assessment, and Response"-Thomas M. Chen, Lee Jarvis, Stuart Macdonald (eds.) (http://b-ok.org/book/2464939/d60299)
4. "Combatting Cybercrime and Cyberterrorism: Challenges, Trends and Priorities"-Babak Akhgar, Ben Brewster (eds.) (http://b-ok.org/book/2803148/0ec99c)
5. "Berkshire Encyclopedia of Human-Computer Interaction"-William Sims Bainbridge, William Sims Bainbridge (http://b-ok.org/book/486484/829b0f)
6. "Learn Objective-C for Java Developers (Learn Series)"-James Bucanek (http://b-ok.org/book/633509/115c5b)

9. Coroborarea conţinuturilor disciplinei cu aşteptările reprezentanţilor comunităţii epistemice, asociaţiilor profesionale şi angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Conţinutul disciplinei este în concordanţă cu ceea ce se face în alte centre universitare din tara şi din străinătate. Pentru o mai buna adaptare la cerinţele pieţei muncii a conţinutului disciplinei au avut loc întâlniri atât cu reprezentaţi ai mediului de afaceri din zonă cât şi cu profesori din învăţământul universitar.

10. Evaluare

Tip activitate	**10.1** Criterii de evaluare[16]	**10.2** Metode de evaluare	**10.3** Pondere din nota finală
10.4 Curs	Examinarea se face oral		
10.5 Activităţi aplicative	**S:** Examinarea se face oral	Evaluare orala (finală în sesiunea de examene) prin: -Expunerea liberă a studentului; - Conversaţia de evaluare - Chestionare orală. Participarea activă a studentului la cursuri	100%
	L:		
	P[17]**:**		
	Pr:		
10.6 Standard minim de performanţă (se prezintă cunoștințele minim necesare pentru promovarea disciplinei și modul în care se verifică stăpânirea lor[18])			
• Participarea la minim 75% din orele de seminar.			

Data completării	**Titular de curs (semnătura)**	**Titular activităţi aplicative (semnătura)**
05.10.2023	……	……
Director de departament	**Data avizării în Consiliul Facultăţii**[19]	**Decan**

[15] Cel puțin un titlu trebuie să aparțină colectivului disciplinei.
[16] Fișele disciplinelor trebuie să conțină procedura de evaluare a disciplinei cu precizarea criteriilor, a metodelor și a formelor de evaluare, precum și cu precizarea ponderilor atribuite acestora în nota finală. Criteriile de evaluare se formulează în mod distinct pentru fiecare activitate prevăzută în planul de învățământ (curs, seminar, laborator, proiect). Ele se vor referi și la formele de verificare pe parcurs (teme de casă, referate ș.a.)
[17] În cazul când proiectul nu este o disciplină distinctă, în această rubrică se va preciza și modul în care rezultatul evaluării proiectului condiționează admiterea studentului la evaluarea finală din cadrul disciplinei.
[18] Nu se va explica cum se acorda nota de promovare.

(semnătura) **(semnătura)**

16.10.2023

…… ……

[19] Avizarea este precedată de discutarea punctului de vedere al board-ului de care aparține programul de studii cu privire la fișa disciplinei.