

# FIȘA DISCIPLINEI<sup>1</sup>

## 1. Date despre program

|                                                          |                                                                                    |
|----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.1 Instituția de învățământ superior                    | Universitatea Politehnică Timișoara                                                |
| 1.2 Facultatea <sup>2</sup> / Departamentul <sup>3</sup> | Facultatea de Inginerie Hunedoara / Inginerie Electrică și Informatică Industrială |
| 1.3 Catedra                                              | —                                                                                  |
| 1.4 Domeniul de studii (denumire/cod <sup>4</sup> )      | ȘTIINȚE INGINEREȘTI APLICATE / 270                                                 |
| 1.5 Ciclul de studii                                     | Licenta                                                                            |
| 1.6 Programul de studii (denumire/cod/calificarea)       | INFORMATICĂ INDUSTRIALĂ / 50 / Inginer                                             |

## 2. Date despre disciplină

|                                                            |                                                             |               |   |                       |   |                                      |    |
|------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|---------------|---|-----------------------|---|--------------------------------------|----|
| 2.1 Denumirea disciplinei/Categoria formativă <sup>5</sup> | Programarea calculatoarelor și limbaje de programare 1 / DF |               |   |                       |   |                                      |    |
| 2.2 Titularul activităților de curs                        | Șef lucr. Dr. Ing. Ghiormez Loredana                        |               |   |                       |   |                                      |    |
| 2.3 Titularul activităților aplicative <sup>6</sup>        | Șef lucr. Dr. Ing. Ghiormez Loredana                        |               |   |                       |   |                                      |    |
| 2.4 Anul de studii <sup>7</sup>                            | I                                                           | 2.5 Semestrul | I | 2.6 Tipul de evaluare | E | 2.7 Regimul disciplinei <sup>8</sup> | DI |

## 3. Timp total estimat - ore pe semestru: activități didactice directe (asistate integral sau asistate parțial) și activități de pregătire individuală (neasistate)<sup>9</sup>

|                                                        |                    |                                                                                                    |    |                                       |     |
|--------------------------------------------------------|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|----|---------------------------------------|-----|
| 3.1 Număr de ore asistate integral/săptămână           | 5 , format din:    | 3.2 ore curs                                                                                       | 2  | 3.3 ore seminar/laborator/proiect     | 3   |
| 3.1* Număr total de ore asistate integral/sem.         | 70 , format din:   | 3.2* ore curs                                                                                      | 28 | 3.3* ore seminar/laborator/proiect    | 42  |
| 3.4 Număr de ore asistate parțial/săptămână            | , format din:      | 3.5 ore practică                                                                                   |    | 3.6 ore elaborare proiect de diplomă  |     |
| 3.4* Număr total de ore asistate parțial/semestru      | , format din:      | 3.5* ore practică                                                                                  |    | 3.6* ore elaborare proiect de diplomă |     |
| 3.7 Număr de ore activități neasistate/săptămână       | 3,93 , format din: | ore documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren |    |                                       | 0,9 |
|                                                        |                    | ore studiu individual după manual, suport de curs, bibliografie și notițe                          |    |                                       | 1,5 |
|                                                        |                    | ore pregătire seminarii/laboratoare, elaborare teme de casă și referate, portofolii și eseuri      |    |                                       | 1,5 |
| 3.7* Număr total de ore activități neasistate/semestru | 55 , format din:   | ore documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren |    |                                       | 13  |
|                                                        |                    | ore studiu individual după manual, suport de curs, bibliografie și notițe                          |    |                                       | 21  |
|                                                        |                    | ore pregătire seminarii/laboratoare, elaborare teme de casă și referate, portofolii și eseuri      |    |                                       | 21  |
| 3.8 Total ore/săptămână <sup>10</sup>                  | 8,93               |                                                                                                    |    |                                       |     |
| 3.8* Total ore/semestru                                | 125                |                                                                                                    |    |                                       |     |
| 3.9 Număr de credite                                   | 5                  |                                                                                                    |    |                                       |     |

## 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

|                   |                                    |
|-------------------|------------------------------------|
| 4.1 de curriculum | • Cunoștințe de bază de matematică |
| 4.2 de competențe | •                                  |

<sup>1</sup> Formularul corespunde Fișei Disciplinei promovată prin OMECTS 5703/18.12.2011 și cerințelor Standardelor specifice ARACIS valabile începând cu 01.10.2017.

<sup>2</sup> Se înscrie numele facultății care gestionează programul de studiu căruia îi aparține disciplina.

<sup>3</sup> Se înscrie numele departamentului căruia i-a fost încredințată susținerea disciplinei și de care aparține titularul cursului.

<sup>4</sup> Se înscrie codul prevăzut în HG nr.140/16.03.2017 sau în HG similare actualizate anual.

<sup>5</sup> Disciplina se încadrează potrivit planului de învățământ în una dintre următoarele categorii formative: disciplină fundamentală (DF), disciplină de domeniu (DD), disciplină de specialitate (DS) sau disciplină complementară (DC).

<sup>6</sup> Prin activități aplicative se înțeleg activitățile de: seminar (S) / laborator (L) / proiect (P) / practică (Pr).

<sup>7</sup> Anul de studii în care este prevăzută disciplina în planul de învățământ.

<sup>8</sup> Disciplina poate avea unul din următoarele regimuri: disciplină impusă (DI), disciplină opțională (DO) sau disciplină facultativă (Df).

<sup>9</sup> Numărul de ore de la rubricile 3.1\*, 3.2\*,...,3.8\* se obțin prin înmulțirea cu 14 (săptămâni) a numărului de ore din rubricile 3.1, 3.2,..., 3.8. Informațiile din rubricile 3.1, 3.4 și 3.7 sunt chei de verificare folosite de ARACIS sub forma: (3.1)+(3.4) ≥ 28 ore/săpt. și (3.8) ≤ 40 ore/săpt.

<sup>10</sup> Numărul total de ore / săptămână se obține prin însumarea numărului de ore de la punctele 3.1, 3.4 și 3.7.

## 5. Condiții (acolo unde este cazul)

|                                             |                                                                                                                                                                                                              |
|---------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5.1 de desfășurare a cursului               | <ul style="list-style-type: none"><li>• Sală de curs echipată cu videoproiector și conexiune la Internet.</li><li>• Studenții nu se vor prezenta la prelegeri cu telefoanele mobile deschise.</li></ul>      |
| 5.2 de desfășurare a activităților practice | <ul style="list-style-type: none"><li>• Sală de laborator echipată cu videoproiector și computere.</li><li>• Studenții nu se vor prezenta la activitățile practice cu telefoanele mobile deschise.</li></ul> |

## 6. Competențe la formarea cărora contribuie disciplina

|                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|---------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Competențe specifice                                                | <ul style="list-style-type: none"><li>• C1.1 Identificarea conceptelor de bază proprii științelor ingineresti aplicate;</li><li>• C1.2 Explicarea structurii și funcționării componentelor diferitelor tipuri de echipamente utilizând teorii și instrumente specifice (scheme, modele matematice, fizice, chimice, biologice etc.);</li><li>• C1.3 Aplicarea tehnicilor de proiectare și a principiilor de construcție a componentelor diferitelor tipuri de echipamente specifice domeniului și specializării;</li><li>• C1.4 Utilizarea metodelor de validare a soluțiilor constructive pentru componentele și structurile proiectate;</li><li>• C1.5 Implementarea de aplicații în practica inginerescă din domeniul specializării, folosind fundamente teoretice ale științelor ingineresti aplicate</li><li>•</li><li>• C2.1 Descrierea structurii și a modului de funcționare a sistemelor informatice în general;</li><li>• C2.2 Explicarea rolului, funcționalității și utilității sistemelor informatice în general și a sistemelor de prelucrare și gestiune a datelor în domeniul specializării.</li><li>• C2.3 Utilizarea componentelor software ale sistemelor informatice, folosind algoritmi, protocoale, limbaje, structuri de date;</li><li>• C2.4 Aprecierea caracteristicilor și calității sistemelor informatice.</li><li>• C2.5 Prelucrarea și gestionarea datelor utilizând sisteme informatice dedicate..</li></ul> |
| Competențele profesionale în care se înscriu competențele specifice | <ul style="list-style-type: none"><li>• C1 Utilizarea adecvată a fundamentelor teoretice ale științelor ingineresti aplicate</li><li>• C2 Utilizarea sistemelor informatice de prelucrare și gestiune a datelor.</li><li>•</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Competențele transversale în care se înscriu competențele specifice | <ul style="list-style-type: none"><li>•</li><li>•</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |

## 7. Obiectivele disciplinei (asociate competențelor de la punctul 6)

|                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|---------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 7.1 Obiectivul general al disciplinei | <ul style="list-style-type: none"><li>• Familiarizarea studenților cu principiile de bază ale algoritmilor, a proprietăților acestora și a modului de reprezentare al acestora. Însușirea conceptelor de bază ale limbajului de programare Python.</li></ul>                                                                                                                                                                                           |
| 7.2 Obiectivele specifice             | <ul style="list-style-type: none"><li>• Obiectivele specifice ale acestei discipline sunt:</li><li>• - identificarea datelor unei probleme</li><li>• - înțelegerea noțiunilor legate de teoria algoritmilor</li><li>• - abilitatea de a reprezenta o problemă specificată în limbaj natural prin intermediul schemelor logice, a limbajului pseudocod și/sau a limbajului Python</li><li>• - familiarizarea cu limbajul de programare Python</li></ul> |

## 8. Conținuturi<sup>11</sup>

|          |              |                                 |
|----------|--------------|---------------------------------|
| 8.1 Curs | Număr de ore | Metode de predare <sup>12</sup> |
|----------|--------------|---------------------------------|

<sup>11</sup> Se detaliază toate activitățile didactice prevăzute prin planul de învățământ (tematicile prelegerilor și ale seminariilor, lista lucrărilor de laborator, conținuturile etapelor de elaborare a proiectelor, tematica fiecărui stadiu de practică). Titlurile lucrărilor de laborator care se efectuează pe standuri vor fi însoțite de notația „(\*)”.

<sup>14</sup> Tipurile de activități aplicative sunt cele precizate în nota de subsol 5. Dacă disciplina conține mai multe tipuri de activități aplicative atunci ele se trec consecutiv în liniile tabelului de mai jos. Tipul activității se va înscrie într-o linie distinctă sub forma: „Seminar:”, „Laborator:”, „Proiect:” și/sau „Practică”.

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |   |                                                                                        |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|----------------------------------------------------------------------------------------|
| 2. Reprezentarea de algoritmi prin intermediul limbajului Pseudocod utilizând cele trei structuri de control                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 4 |                                                                                        |
| 3. Rezolvarea problemelor utilizând subalgoritmi implementați iterativ și/sau recursiv                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 4 |                                                                                        |
| 4. Determinarea calcului efectuat la execuția unui algoritm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 4 |                                                                                        |
| 5. Implementarea în Python a programelor corespunzătoare algoritmilor care utilizează instrucțiunile specifice celor trei structuri de control                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 8 | Se va utiliza exercițiul la tablă și implementarea programului utilizând calculatorul. |
| 6. Utilizarea funcțiilor la implementarea programelor                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 4 | Se va utiliza exercițiul la tablă și implementarea programului utilizând calculatorul. |
| 7. Implementarea în Python a programelor corespunzătoare algoritmilor care utilizează tablouri unidimensionale și bidimensionale                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 8 | Se va utiliza exercițiul la tablă și implementarea programului utilizând calculatorul. |
| 8. Utilizarea tipurilor de date compuse la implementarea programelor                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 4 | Se va utiliza exercițiul la tablă și implementarea programului utilizând calculatorul. |
| 9. Implementarea în Python a programelor ce utilizează fișiere text și binare                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 2 | Se va utiliza exercițiul la tablă și implementarea programului utilizând calculatorul. |
| Bibliografie <sup>15</sup> 1. Ghiormez L., Laborator în format electronic – Programarea calculatoarelor și limbaje de programare 1, 2023, Campusul virtual al UPT, <a href="https://cv.upt.ro/course/view.php?id=3546">https://cv.upt.ro/course/view.php?id=3546</a><br>2. Anca-Elena Iordan, Daniela Cristea, Adela Berdie, Programarea calculatoarelor, Editura Mirton, Timișoara, 2004<br>3. Robert Sedgewick, Kevin Wayne, Algorithms, Pearson Education, 2011<br>4. Magnus Lie Hetland, Python Algorithms Mastering Basic Algorithms in the Python Language, APress, 2010<br>5. David Beazley, Python Essential Reference, Sams Publishing, 2006<br>6. <a href="https://pythonprogramming.net/python-fundamental-tutorials/">https://pythonprogramming.net/python-fundamental-tutorials/</a> |   |                                                                                        |

**9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului**

|                                                                                                                                                                                                           |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>Disciplina vine în întâmpinarea așteptărilor angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului prin conținutul orelor de curs și laborator.</li> </ul> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

**10. Evaluare**

| Tip activitate             | 10.1 Criterii de evaluare <sup>16</sup>                                         | 10.2 Metode de evaluare                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 10.3 Pondere din nota finală |
|----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| 10.4 Curs                  | Cunoștințe teoretice                                                            | Scris - subiecte teoretice și aplicații.<br>Rezolvările se încarcă pe campusul virtual UPT sau se scriu pe foaie.<br>Examenul se desfășoară prin intermediul Campusului Virtual UPT sau se primesc subiecte tipărite.<br>În caz de scenariu online se utilizează și aplicația de videoconferință (Zoom) | 0,66                         |
| 10.5 Activități aplicative | S:                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                              |
|                            | L: Abilități în analiza, proiectarea și implementarea aplicațiilor de laborator | Oral – aplicații utilizând calculatorul<br>Scris – aplicații folosind scheme logice sau limbajul pseudocod<br>În caz de scenariu online testele de control se desfășoară prin intermediul campusului virtual UPT                                                                                        | 0,34                         |
|                            | P <sup>17</sup> :                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                              |

<sup>15</sup> Cel puțin un titlu trebuie să aparțină colectivului disciplinei.

<sup>16</sup> Fișele disciplinelor trebuie să conțină procedura de evaluare a disciplinei cu precizarea criteriilor, a metodelor și a formelor de evaluare, precum și cu precizarea ponderilor atribuite acestora în nota finală. Criteriile de evaluare se formulează în mod distinct pentru fiecare activitate prevăzută în planul de învățământ (curs, seminar, laborator, proiect). Ele se vor referi și la formele de verificare pe parcurs (teme de casă, referate ș.a.)

<sup>17</sup> În cazul când proiectul nu este o disciplină distinctă, în această rubrică se va preciza și modul în care rezultatul evaluării proiectului condiționează admiterea studentului la evaluarea finală din cadrul disciplinei.

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |            |  |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|--|
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | <b>Pr:</b> |  |
| <b>10.6</b> Standard minim de performanță (se prezintă cunoștințele minim necesare pentru promovarea disciplinei și modul în care se verifică stăpânirea lor <sup>18</sup> )                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |            |  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Laborator</i>: studentul trebuie să rescrie o declarație de clasă în forma corectă sau să obțină minim 50% din punctajul total alocat subiectelor</li> <li>• <i>Curs</i>: studentul trebuie să rezolve subiectul de teorie și problema care se va reprezenta atât prin intermediul algoritmilor cât și a limbajului de programare Python sau să obțină minim 50% din punctajul total alocat subiectelor.</li> <li>• Pentru a promova disciplina trebuie ca ambele activități (curs și laborator) să fie promovate.</li> </ul> |            |  |

**Data completării**

10.09.2024

**Director de departament  
(semnătura)**

.....

**Titular de curs  
(semnătura)**

.....

**Data avizării în Consiliul Facultății<sup>19</sup>**

17.09.2024

**Titular activități aplicative  
(semnătura)**

.....

**Decan  
(semnătura)**

.....



<sup>18</sup> Nu se va explica cum se acorda nota de promovare.

<sup>19</sup> Avizarea este precedată de discutarea punctului de vedere al board-ului de care aparține programul de studii cu privire la fișa disciplinei.